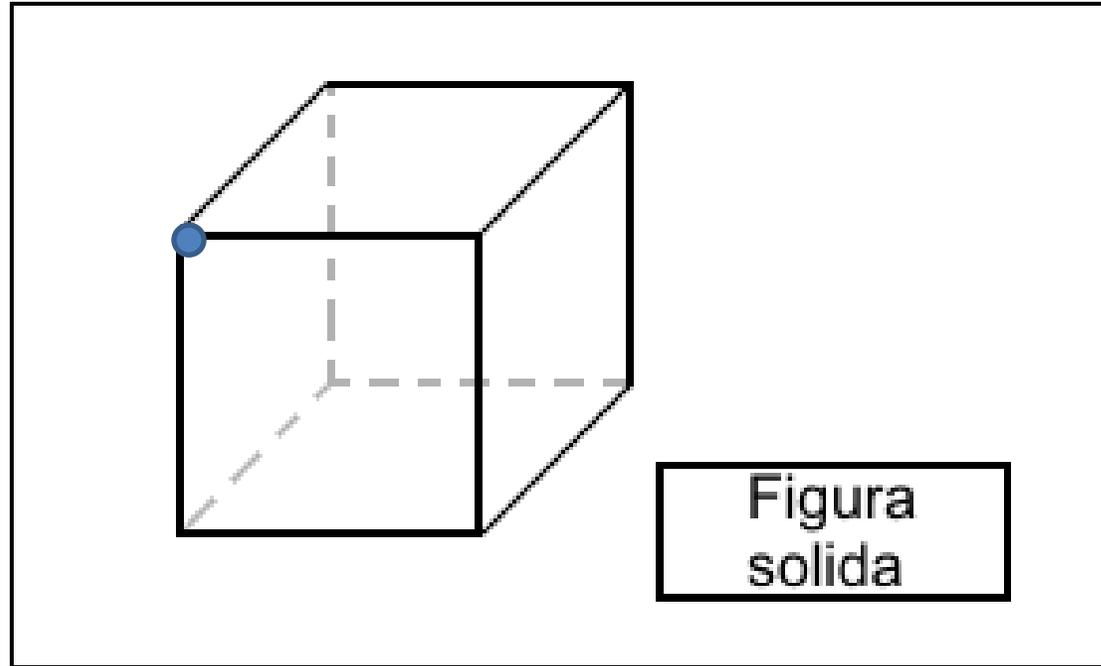




I SOLIDI GEOMETRICI

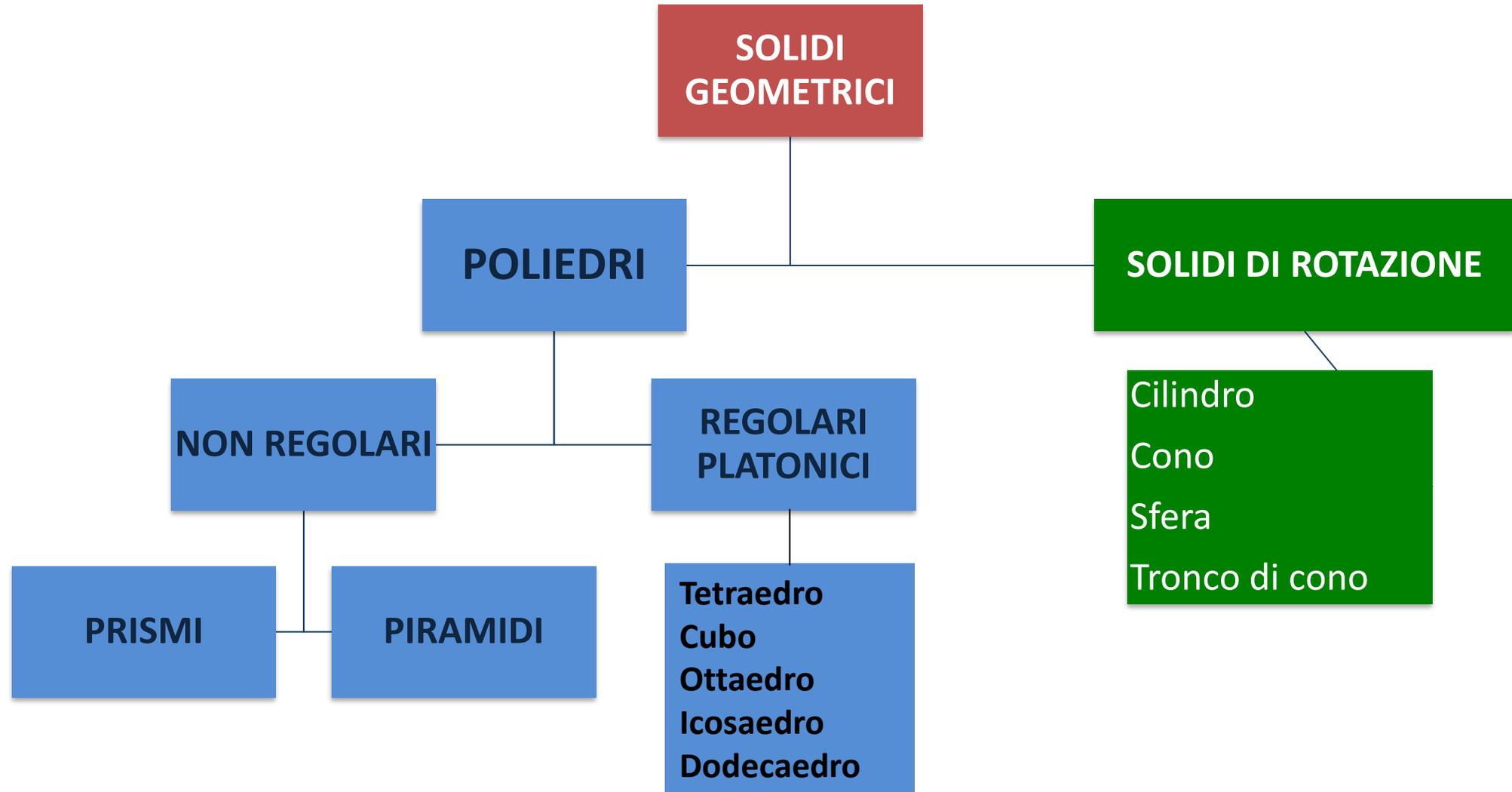
Mila del Corno

- La realtà che ci circonda è fatta da forme e oggetti che occupano spazio, sono quindi **TRIDIMENSIONALI** e vengono chiamati **SOLIDI**.
- Ogni solido sarà definito da:
 - ❖ Altezza
 - ❖ Larghezza
 - ❖ Profondità (spessore)



- FACCIA
- SPIGOLO
- VERTICE

CLASSIFICAZIONE DEI SOLIDI



SOLIDI DI ROTAZIONE

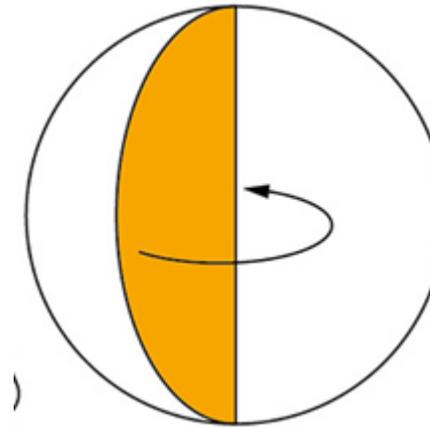
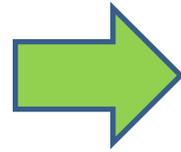
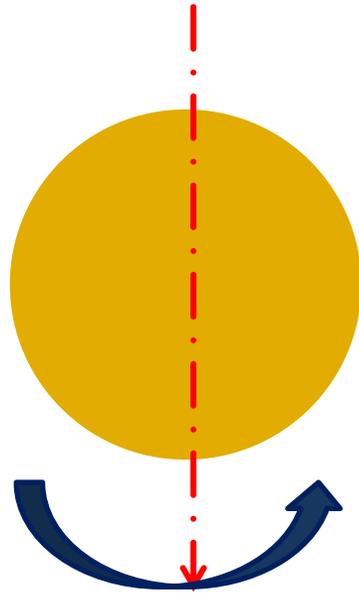
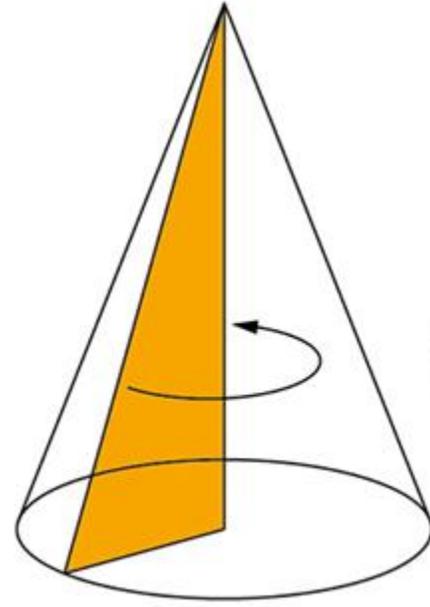
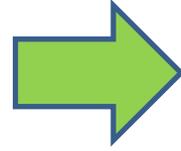
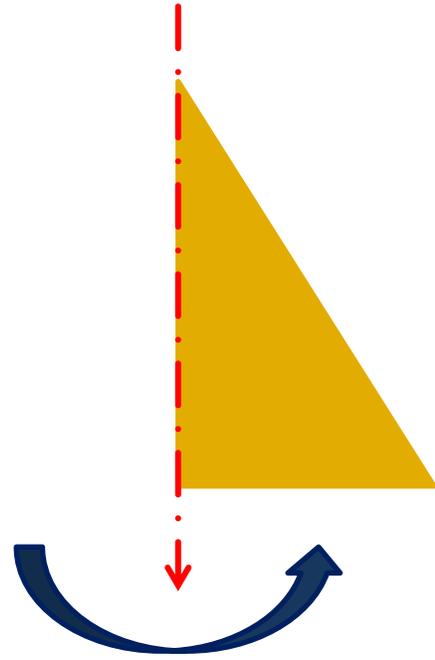
sono ottenuti dalla rotazione completa (360°) o semi rotazione (180°) di una figura piana attorno ad un asse, sono caratterizzati da superfici curve.

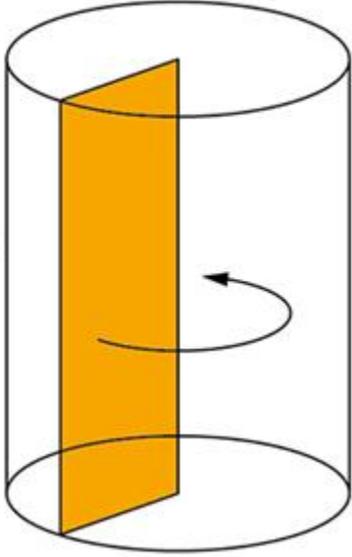
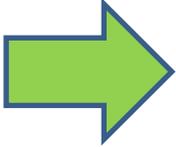
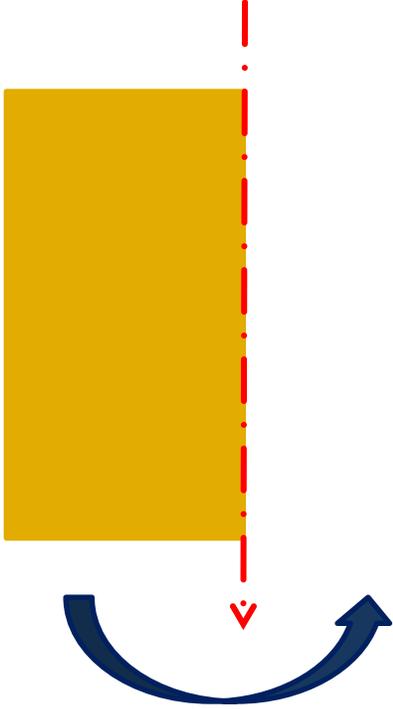
–CILINDRO

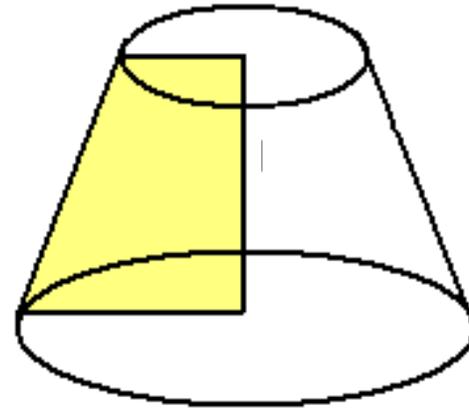
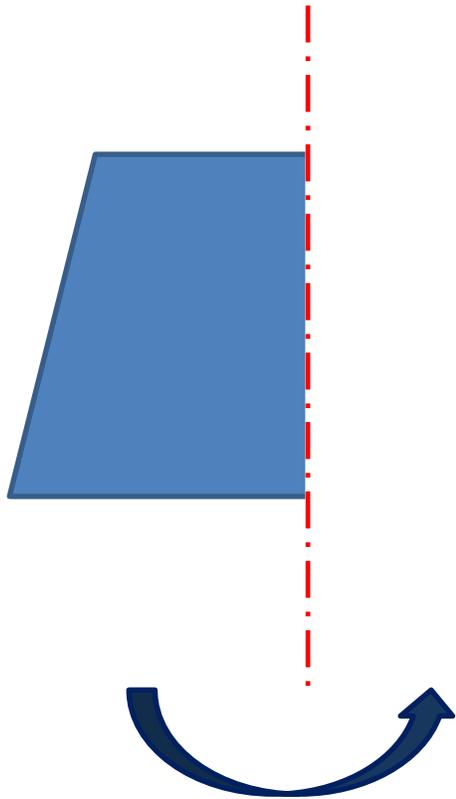
–CONO

–SFERA

–TRONCO DI CONO







IL CILINDRO è generato dalla rotazione completa di un rettangolo o quadrato attorno ad un lato o dalla semi-rotazione attorno ad un asse di simmetria

IL CONO è generato dalla rotazione completa di un triangolo rettangolo attorno ad un cateto

IL TRONCO DI CONO è generato dalla rotazione completa di un trapezio rettangolo attorno ad un lato o dalla semi-rotazione di un trapezio isoscele attorno all'asse

LA SFERA è generata dalla rotazione completa di un semicerchio attorno al diametro o dalla semi-rotazione attorno ad un diametro di una circonferenza

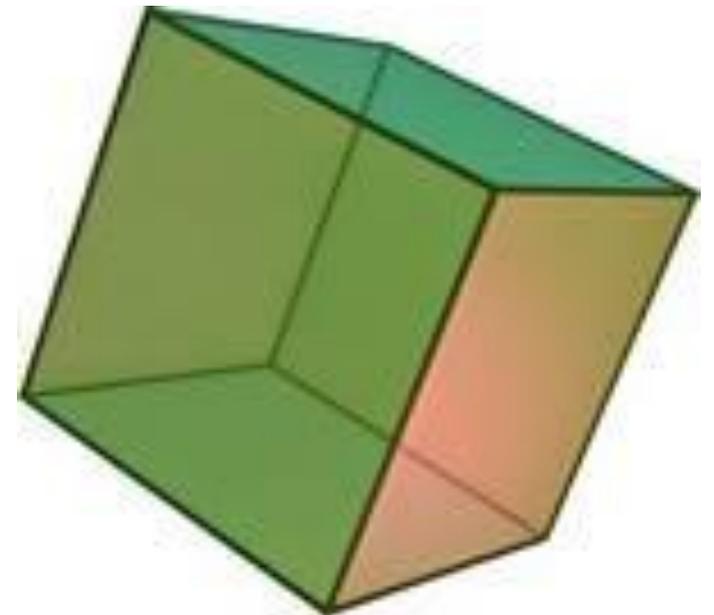
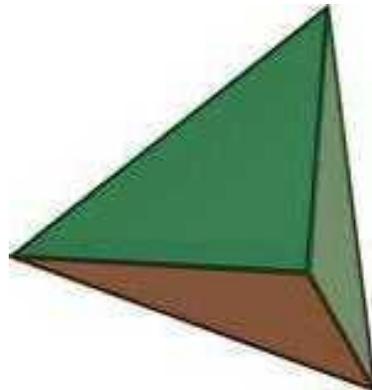
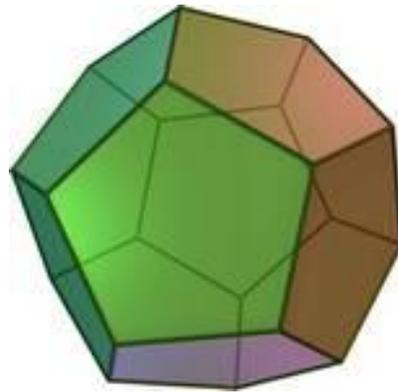
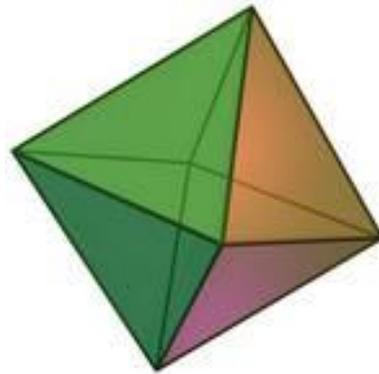
POLIEDRI

Sono solidi delimitati da un numero finito di facce piane poligonali.

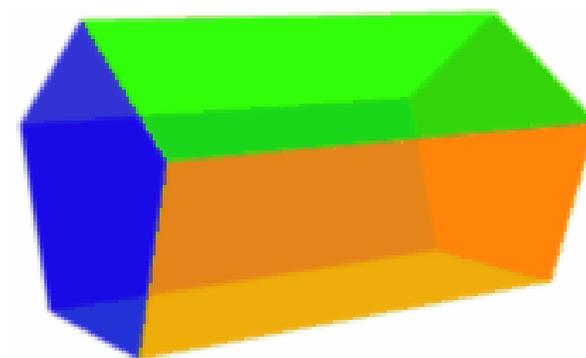
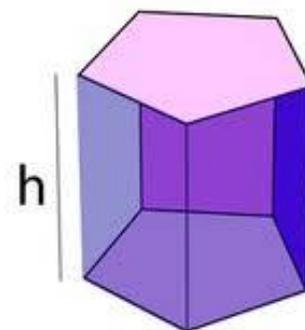
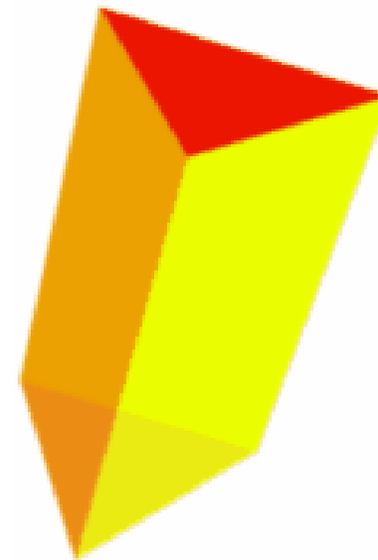
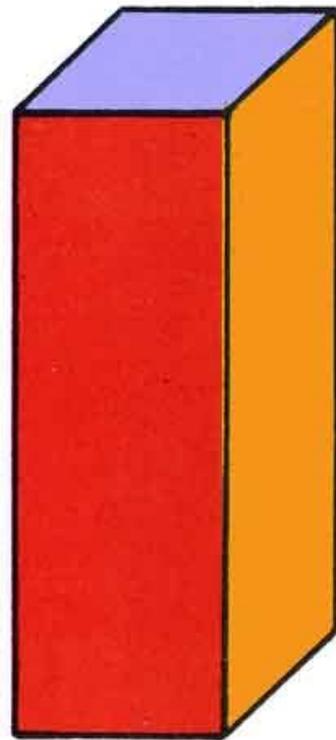
POLIEDRI REGOLARI

sono chiamati anche platonici, sono formati da facce tutte con la stessa forma

- TETRAEDRO (4 facce)
- CUBO (6 facce)
- OTTAEDRO (8 facce)
- ICOSAEDRO (20 facce)
- DODECAEDRO (12 facce)

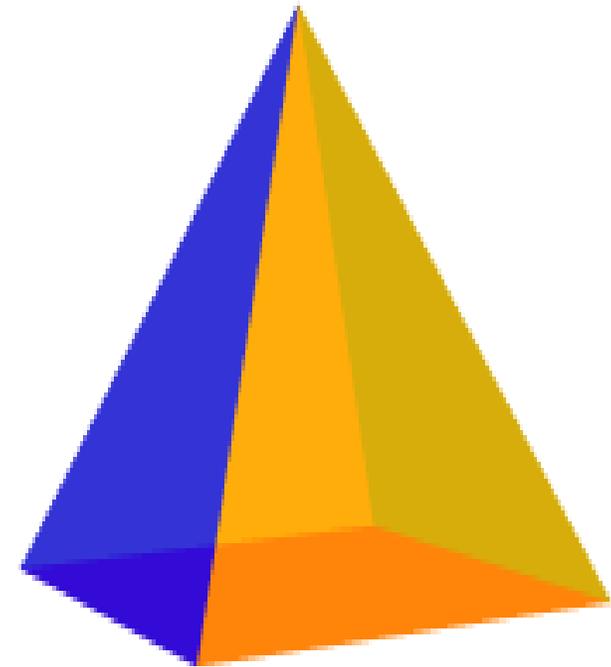
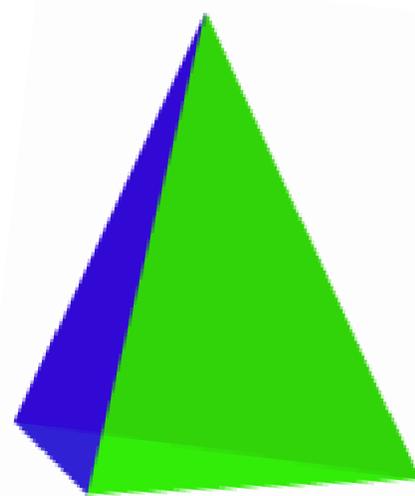
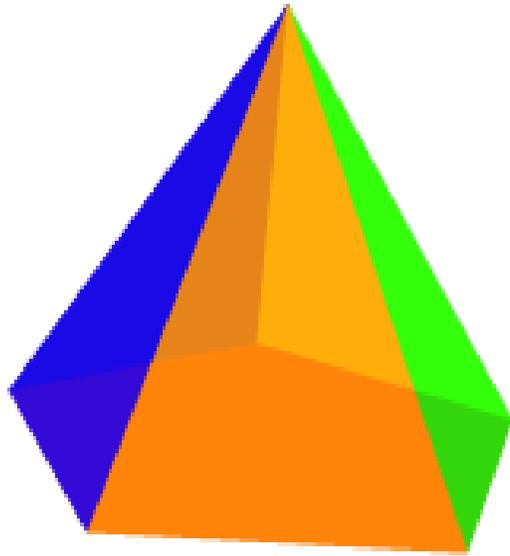


POLIEDRI NON REGOLARI



PRISMI:

hanno due facce parallele congruenti (*basi*) e tanti rettangoli quanti sono i lati di base come superficie laterale



PIRAMIDI

hanno una sola base poligonale e tanti triangoli come facce laterali quanti sono i lati del poligono di base unite ad un vertice